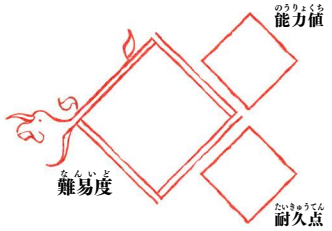
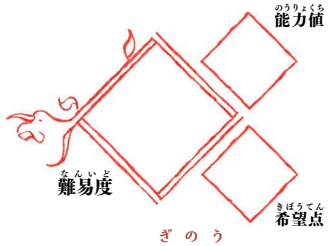
名前

英雄的文化圏
年齢
生活水準
特徴
文化圏特典
後援者
召命
影の道
宝物点
欠点

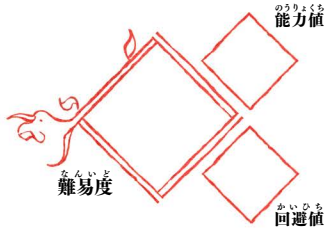
【体力】



【心力】



【知力】



技能

	体力	心力	知力
□	〈威厳〉	〈鼓舞〉	〈説得〉
□	〈運動〉	〈旅行〉	〈隠密〉
□	〈感知〉	〈洞察〉	〈捜索〉
□	〈狩猟〉	〈治療〉	〈探険〉
□	〈音楽〉	〈礼儀〉	〈謎々〉
□	〈工作〉	〈戦術〉	〈知識〉

武術

弓術
剣術
槍術
斧術

報奨

勇気

特技

知恵

冒険経験点
技能経験点
友情点

耐久点の現在値
荷重点
疲労点

希望点の現在値
影点
影の傷跡

状態

□ 疲労状態
□ 絶望状態
□ 負傷状態

負傷の深刻度

旅行用具

武具

	ダメージ	致傷値	荷重点	メモ

	防御力	荷重点
鎧		
兜		
盾	回避修正値	荷重点

THE ONE RING™
一つの指輪：指輪物語TRPG

名前

英雄的文化圏
文化圏特典
召命

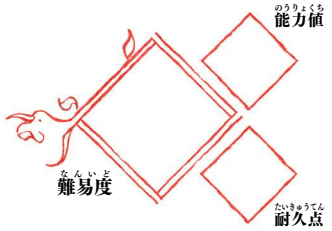
年齢
後援者
影の道

生活水準

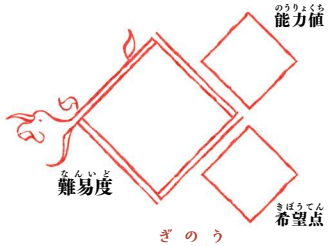
宝物点

特徴
欠点

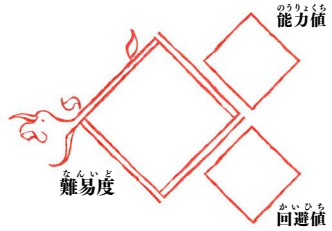
【体力】



【心力】



【知力】



技能

	技能						
□	〈威厳〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈運動〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈感知〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈狩猟〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈音楽〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈工作〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇

	技能						
□	〈鼓舞〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈旅行〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈洞察〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈治療〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈礼儀〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈戦術〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇

	技能						
□	〈説得〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈隠密〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈捜索〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈探険〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈謎々〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇
□	〈知識〉	◇	◇	◇	◇	◇	◇

武術

弓術	◇	◇	◇	◇	◇	◇
剣術	◇	◇	◇	◇	◇	◇
槍術	◇	◇	◇	◇	◇	◇
斧術	◇	◇	◇	◇	◇	◇

報奨

勇気 ◇

特技

知恵 ◇

冒険経験点
技能経験点
友情点

耐久点の現在値
荷重点
疲労点

希望点の現在値
影点
影の傷跡

状態

□ 疲労状態
□ 絶望状態
□ 負傷状態

負傷の深刻度

旅行用具

武具

武具	ダメージ	致傷値	荷重点	メモ

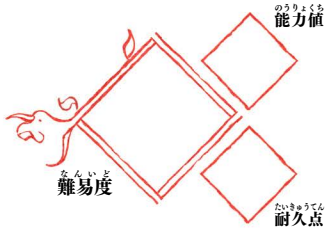
	防御力	荷重点
鎧		
兜		
盾	回避修正値	荷重点

THE ONE RING™
一つの指輪：指輪物語TRPG

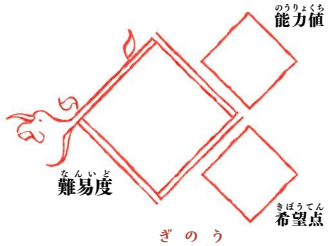
名前

英雄的文化圏
年齢
生活水準
特徴
文化圏特典
後援者
召命
影の道
宝物点
欠点

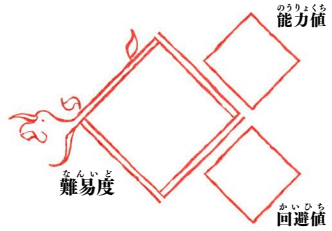
【体力】



【心力】



【知力】



技能

	〈威厳〉		〈鼓舞〉		〈説得〉	
	〈運動〉		〈旅行〉		〈隠密〉	
	〈感知〉		〈洞察〉		〈捜索〉	
	〈狩猟〉		〈治療〉		〈探険〉	
	〈音楽〉		〈礼儀〉		〈謎々〉	
	〈工作〉		〈戦術〉		〈知識〉	

武術

弓術	
剣術	
槍術	
斧術	

報奨

勇気

特技

知恵

武具

武具	ダメージ	致傷値	荷重点	メモ

	防御力	荷重点
鎧		
兜		
盾	回避修正値	荷重点

冒険経験点
技能経験点
友情点

耐久点の現在値
荷重点
疲労点

希望点の現在値
影点
影の傷跡

状態

- 疲労状態
- 絶望状態
- 負傷状態

負傷の深刻度

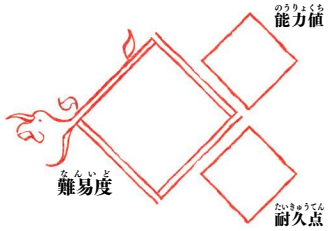
旅行用具

THE ONE RING™
一つの指輪：指輪物語TRPG

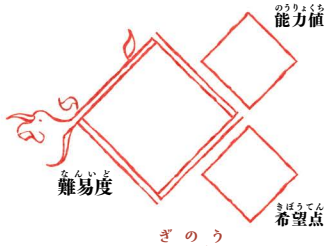
名前

英雄的文化圏
年齢
生活水準
特徴
文化圏特典
後援者
宝物点
召命
影の道
欠点

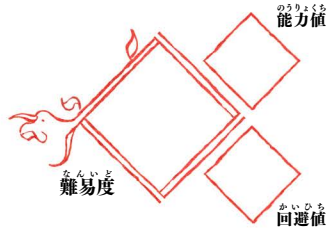
【体力】



【心力】



【知力】



技能

	〈威厳〉		〈鼓舞〉		〈説得〉	
	〈運動〉		〈旅行〉		〈隠密〉	
	〈感知〉		〈洞察〉		〈捜索〉	
	〈狩猟〉		〈治療〉		〈探険〉	
	〈音楽〉		〈礼儀〉		〈謎々〉	
	〈工作〉		〈戦術〉		〈知識〉	

武術

弓術	
剣術	
槍術	
斧術	

報奨

勇気

特技

知恵

冒険経験点
技能経験点
友情点

耐久点の現在値
荷重点
疲労点

希望点の現在値
影点
影の傷跡

状態

- 疲労状態
- 絶望状態
- 負傷状態

負傷の深刻度

旅行用具

武具

	ダメージ	致傷値	荷重点	メモ

	防御力	荷重点
鎧		
兜		
盾	回避修正値	荷重点

THE ONE RING™
一つの指輪：指輪物語TRPG