THE LORD OF THE RINGS™ 指輪物語TRPG

名前

召命とレベル　性格的特徴　プレイヤー名

英雄的文化圏　影の道　経験点 (XP)

【筋力】
【敏捷力】
【耐久力】
【知力】
【判断力】
【魅力】

インスピレーション

習熟ボーナス

- □ 【筋力】
- □ 【敏捷力】
- □ 【耐久力】
- □ 【知力】
- □ 【判断力】
- □ 【魅力】

セーヴィング・スロー

アーマー・クラス(AC)　イニシアチブ　移動速度

最大ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

ヒット・ダイス

成功 □□□
失敗 □□□

死亡セーヴ

運搬重量

□ 荷重
□ 重荷重

荷重

影点　影の傷跡

□ 絶望状態
□ 破滅状態

影

- □ 〈威圧〉【魅力】
- □ 〈医術〉【知力】
- □ 〈運動〉【筋力】
- □ 〈隠密〉【敏捷力】
- □ 〈軽業〉【敏捷力】
- □ 〈看破〉【判断力】
- □ 〈芸能〉【魅力】
- □ 〈自然〉【知力】
- □ 〈狩猟〉【判断力】
- □ 〈説得〉【魅力】
- □ 〈捜査〉【知力】
- □ 〈探険〉【判断力】
- □ 〈知覚〉【判断力】
- □ 〈手先の早業〉【敏捷力】
- □ 〈伝承〉【知力】
- □ 〈動物使い〉【判断力】
- □ 〈謎々〉【知力】
- □ 〈ペテン〉【魅力】
- □ 〈旅行〉【判断力】

技能

武器	攻撃ボーナス	ダメージ	射程

攻撃

報奨と魔法のアイテム

受動【判断力】〈知覚〉値

道具習熟と言語

銅貨
銀貨
金貨

装備

文化圏特徴、召命特徴、特技、“技”

THE LORD OF THE RINGS™
指輪物語TRPG

名前

年齢　身長　体重

目　肌　髪



キャラクターの外見

友情点（現在値／最大値）

後継者の名前

育成費用

後継者

カンパニー、後継者、後援者

キャラクターの背景と性格的特徴

その他の特徴、特技、“技”

その他の装備、宝物